# **Sprint 1 Retrospective>**

* Puntos buenos:
  + Hemos cumplido con los objetivos del sprint.
  + Tal y como habíamos planteado el sprint, la carga de trabajo ha sido adecuada.
  + La organización del Repositorio en GitHub está bien.
  + Hemos aprendido a usar herramientas de modelado en UML como Modelio / Umodel.
  + Tenemos una versión del juego que funciona.
* Puntos malos:
  + No hemos repartido las historias de usuario.
  + No hemos aplicado Scrum correctamente (no hemos hecho reuniones todos los días, se han hecho tareas que no estaban planificadas para este sprint…).
  + El código ha ido por delante de los diagramas UML.
  + Faltan los diagramas de una historia de usuario.
* Para el siguiente Sprint:
  + Repartiremos las tareas entre los miembros del grupo.
  + Haremos los diagramas UML antes de escribir el código correspondiente para que el diseño se corresponda más adecuadamente al código.
  + Estableceremos fechas para tener diseños hechos y poder comentarlos entre todos. Así controlamos que el código y los diseños que generamos son mejores.
  + Comenzaremos a comentar más claramente el código para que el resto del equipo lo pueda entender.
  + Trataremos de reunirnos para comentar los avances del día anterior, o al menos comentarlos por un grupo de WhatsApp.
  + Emplear herramientas como Trello, (en vez del Sprint Backlog) para conocer el estado de las distintas tareas a lo largo del sprint.